



Dossier enseignants : Un meurtre à la MOPO Autour de l'ambivalence du marteau

Présentation générale

Le propos a pour but de donner des pistes pédagogiques ainsi que des explications au sujet des deux dossiers didactiques : « *Un meurtre à la MOPO* » et « *En prolongement de l'enquête. Approfondir la notion d'ambivalence du marteau* ». Les activités qui y sont proposées aux élèves ont pour objectifs principaux de :

- Montrer une part de la diversité des marteaux utilisés dans les différents métiers ouvriers et présentés dans les collections de la MOPO.
- Faire comprendre l'ambivalence du marteau, symbole de l'outil créateur, capable de transformer la matière mais aussi, potentiellement, outil de destruction.

Lors de la visite

Un scénario pédagogique est proposé lors de la visite à la MOPO : il s'agit d'une sorte de cluedo.

Un meurtre s'est déroulé à la MOPO : un veilleur de nuit a été assassiné et une quinzaine de marteaux ont disparu des vitrines. Le lendemain, un suspect se présente spontanément à la police et les marteaux volés sont retrouvés à son domicile. Celui-ci avoue avoir tué sa victime à l'aide de l'un de ces marteaux. Une malheureuse erreur de procédure de la part de la police fait que ces pièces à conviction sont replacées immédiatement au musée (voir l'article de journal, page 1 du dossier élèves).

Les élèves sont nommés experts et doivent retrouver le marteau qui est l'arme du crime parmi ceux qui ont été dérobés. Pour cela, il leur faut d'abord repérer ces marteaux en utilisant le plan de la MOPO (page 2), découvrir les caractéristiques de ces marteaux en remplissant les fiches d'identification (pages 3 à 6). Des schémas sont à réaliser et des informations à prélever à partir des panneaux explicatifs. Les élèves sont donc amenés par ce biais à identifier les marteaux de différents métiers ouvriers et se rendent compte de leur grande diversité.

A l'issue de ce travail, les élèves prennent connaissance du compte-rendu de l'interrogatoire du suspect et du rapport du légiste qui leur donnent un certain nombre d'indices (page 7). Par élimination, ils peuvent ainsi découvrir quelle est l'arme du crime grâce à la grille d'enquêteur de la page 8.

Un dossier corrigé de cette première partie est présenté dans les pages suivantes.

Prolongement possible au retour en classe.

Des pistes pédagogiques sont ensuite proposées en prolongement de l'enquête. Les élèves ont déjà approché l'idée d'ambivalence du marteau (arme du crime mais aussi outil de travail des ouvriers). Il s'agit désormais de l'approfondir à partir d'un extrait assez accessible de G. Bachelard dans *La terre et les rêveries de la volonté*. Trois exercices ludiques sont enfin proposés (exercice autour de codes, mots croisés).

Travail d'identification des marteaux disparus

D'habitude, je suis très content de mes équipes de policiers mais sur cette affaire, il y a eu un peu de laisser-aller. Les marteaux dérobés à la MOPO et retrouvés chez le tueur présumé ont déjà été remis à leur place dans les vitrines. Mes hommes ont tout de même répertorié les marteaux concernés sur un plan. Ils ont commencé un inventaire de chacun des marteaux. Je vous laisse le terminer : après tout, c'est tout de même vous le spécialiste !

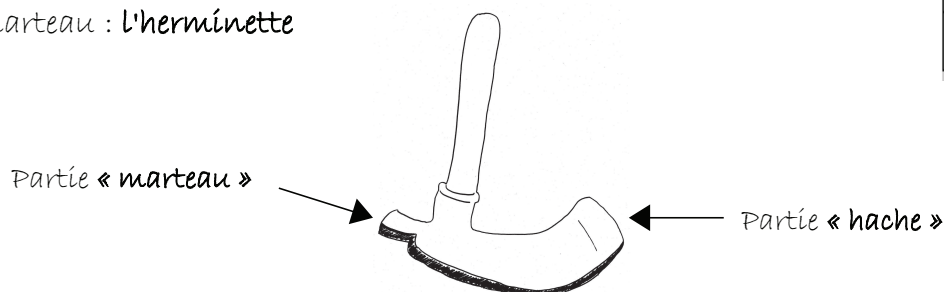
Métier concerné : Le sabotier

Entourez la bonne réponse : Le marteau sert au travail du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : n°34

→ Nom du marteau : l'herminette

Partie	Bois	Métal
Manche	☆	
Tête		☆



A quoi sert ce marteau ? Il sert à préformer le sabot.

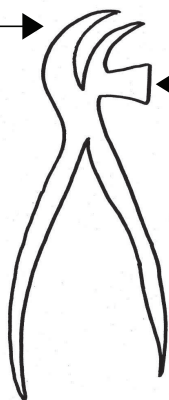
Métier concerné : Le cordonnier

Entourez la bonne réponse : Ces marteaux servent au travail du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : n°25

→ Nom du marteau : pince à marteau

La pince sert à tendre le cuir.



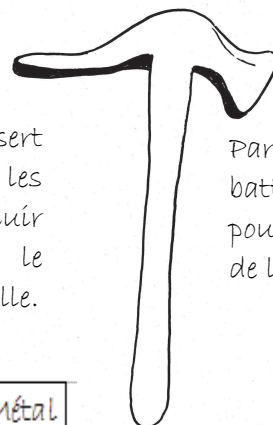
Le marteau sert à clouer le cuir sur un support.

Partie	Bois	Métal
Manche		☆
Tête		☆

N° du marteau : n°4

→ Nom du marteau : marteau à battre

Nez effilé qui sert à homogénéiser les couches de cuir devant former le talon ou la semelle.



Partie qui sert à battre le cuir pour lui donner de la raideur

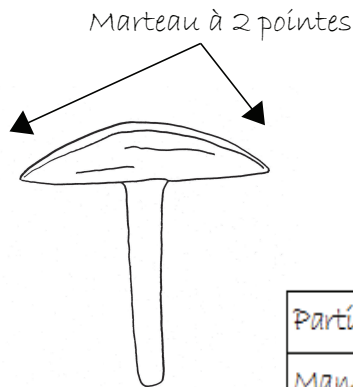
Partie	Bois	Métal
Manche	☆	
Tête		☆

Métier concerné : **Le tailleur de pierre**
(ou carrier)

Entourez la bonne réponse : Ces marteaux servent au travail du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : **n°30**

→ Nom du marteau : **Le têtû**



Fonction du marteau :

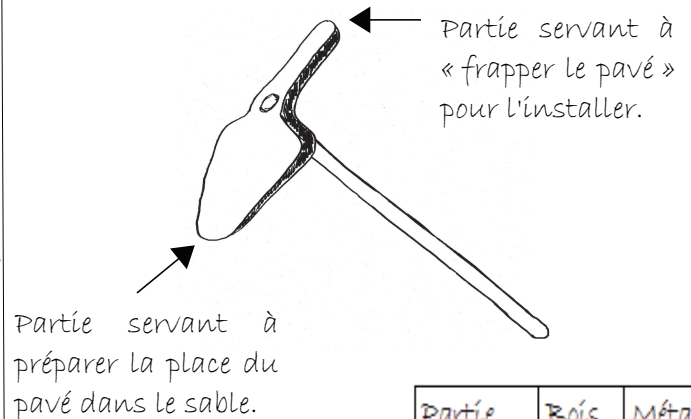
Têtû servant à ébaucher la taille de la pierre grâce à ses pics doubles.

Partie	Bois	Métal
Manche	★	
Tête		★

Métier concerné : **Le paveur**

N° du marteau : **n°6**

→ Nom du marteau : **Marteau du paveur**



Partie servant à préparer la place du pavé dans le sable.

Partie	Bois	Métal
Manche	★	
Tête		★

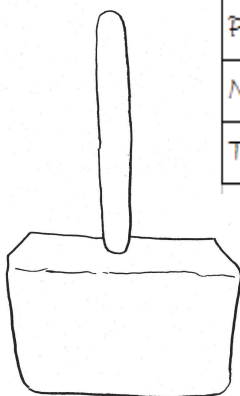
Métier concerné : **Le chaisier**

Entourez la bonne réponse :

Ce marteau sert au travail
du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : **n°4**

→ Nom du marteau : **Maillet du chaisier**



Fonction du marteau :

L'outil permet au chaisier de faire entrer les barreaux dans les trous pratiqués au préalable, en pratiquant des petits coups.

Partie	Bois	Métal
Manche	★	
Tête	★	

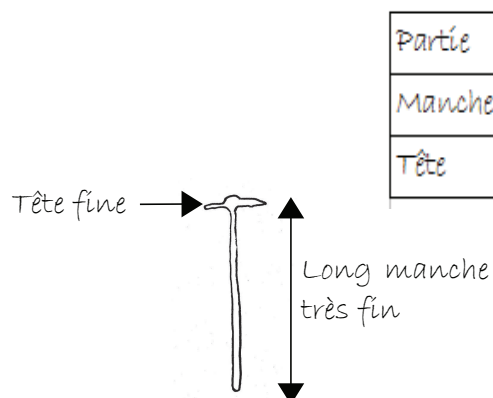
Métier concerné : **L'horloger**

Entourez la bonne réponse :

Ce marteau sert au travail
du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : **n°5**

→ Nom du marteau : **Marteau de l'horloger**



Fonction du marteau :

Minuscule marteau pour travailler avec minutie et délicatesse de petites pièces (long manche fin pour la souplesse).

Partie	Bois	Métal
Manche	★	
Tête		★

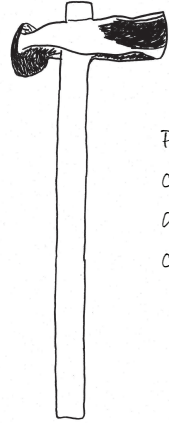
Métier concerné : Le forgeron

Entourez la bonne réponse : Ces marteaux servent au travail (du métal) / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : n°37

→ Nom du marteau : Tranche à gorge

Partie gravant
une forme sur
le fer chaud
(comme un
poignon).

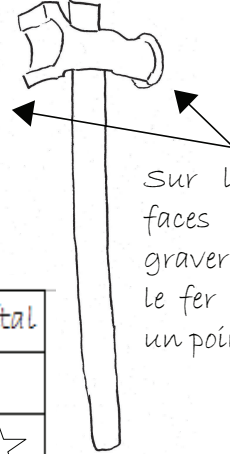


Partie servant à
creuser, découper,
amincir le fer
chaud.

Partie	Bois	Métal
Manche	☆	
Tête		☆

N° du marteau : n°41

→ Nom du marteau : Étampe



Sur la tête, les 2
faces permettent de
graver une forme sur
le fer chaud (comme
un poignon).

Partie	Bois	Métal
Manche	☆	
Tête		☆

Métier concerné : Le maréchal-ferrant

Ce métier consiste à fixer des fers sur les sabots des chevaux pour les protéger.

Entourez la bonne réponse : Ce marteau sert au travail (du métal) / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : n°36

→ Nom du marteau : Brochoir

Partie qui sert à
enfoncer le clou pour
fixer le fer à cheval.



Partie, en forme de
pied de biche, qui
permet d'arracher
ou de redresser le
clou dans le sabot
du cheval.

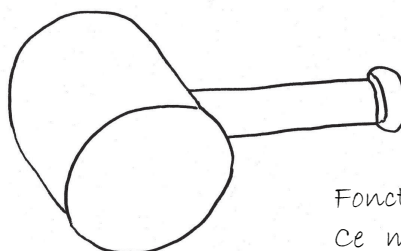
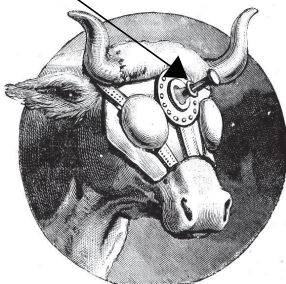
Partie	Bois	Métal
Manche	☆	
Tête		☆

Métier concerné : Le boucher

N° du marteau : n°19

→ Nom du marteau : Maillet du boucher

Masque de l'animal



Fonction du marteau :
Ce maillet sert à frapper le
masque pour donner un coup
mortel à l'animal.

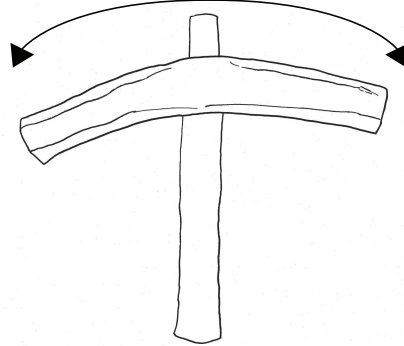
Partie	Bois	Métal
Manche	☆	
Tête	☆	

Métier concerné : Le chaudronnier

Entourez la bonne réponse : Ce marteau sert au travail du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : n°2

→ Nom du marteau : **Marteau du chaudronnier**



Tête courbe pour former les chaudrons : « planer et emboutir » le métal.

Partie	Bois	Métal
Manche	★	
Tête		★

Métier concerné : Le charron

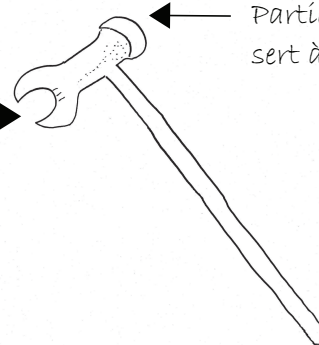
Le charron fabrique ce qui est à roue (charrue, voiture, brouette).

Entourez la bonne réponse : Ce marteau sert au travail du métal / du bois / du cuir / de la pierre.

N° du marteau : n°9

→ Nom du marteau : **Marteau-clef**

Partie « clé » qui sert à visser



Partie « marteau » qui sert à frapper

Partie	Bois	Métal
Manche	★	
Tête		★

Métier concerné : Le couvreur en ardoises

N° du marteau : n°4

→ Nom du marteau : **Marteau de couvreur d'ardoises**

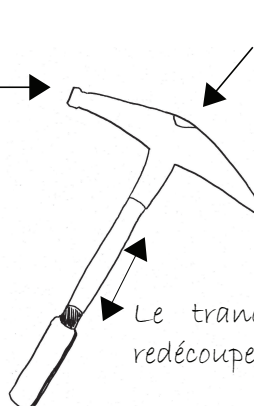
Partie qui permet d'enfoncer les clous pour fixer les ardoises sur la toiture.

La fourchette permet l'arrachage de clous.

Extrémité pointue qui sert à percer l'ardoise avant d'enfoncer le clou.

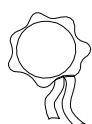
Le tranchant est utilisé pour redécouper les ardoises sur le toit.

Partie	Bois	Métal
Manche	★	★
Tête		★



Placez une croix pour éliminer les marteaux qui ne correspondent pas aux indices.

	Indice A	Indice B	Indice C	Indice D	Indice E	Indice F	Indice G	Indice H	Indice I
Marteau du sabotier				★					
Cordonnier Pince à marteau	★					★			
Cordonnier Marteau à battre									
Marteau du tailleur de pierre					★	★			★
Marteau du paveur						Hésitation possible			★
Marteau du chaisier		★		★	★	★	★		
Marteau de l'horloger						Hésitation possible	★		
Marteau du forgeron Tranche à gorge								★	★
Marteau du forgeron Étampe								★	★
Marteau du maréchal-ferrant			★			Hésitation possible			
Marteau du boucher		★	★		★				
Marteau du chaudronnier					★				
Marteau du charron				★					
Marteau du couvreur en ardoise						★			★



Conclusion de l'enquête :

L'arme du crime est le marteau à battre du cordonnier.